

Méthode Objet UML – Programmation Java ***Projet - Partie II***

Logiciel de dessin assisté

Nous nous proposons de procéder à une extension de l'énoncé de la partie *Partie I*.

Nous définissons en plus des objets 2D précédents, de nouveaux objets de base et composites :

- Les objets - de base - segments. Un segment est défini par deux points.
- Le nouvel objet composite appelé *multisegment*. Un multisegment est défini comme une suite contiguë de segments : l'extrémité de l'un est l'origine du suivant, sauf les premiers et les derniers ; le premier segment n'a pas de segment précédent et le dernier segment n'a pas de segment suivant.

Nous admettons également que l'origine du premier et l'extrémité du dernier segment sont différents.

Un segment ou multisegment sont des objets comme les autres déjà définis, dans le sens où ils partagent avec les autres objets les mêmes caractéristiques.

Le point origine d'un segment est le premier point donné lors de sa construction.

Un multisegment dispose d'un point origine : c'est le point origine du premier segment. Un multisegment est un objet qu'on peut déplacer et afficher.

Déplacer un objet multisegment entraîne le déplacement de l'ensemble de ses segments : ils ont alors le même déplacement.

Afficher un multisegment entraîne l'affichage de tous ses segments.

La phase de déploiement dans un langage de programmation orientée objet (réalisations des classes) doit être effectuée dans le langage Java.

L'affichage dans cette partie peut tenir compte de l'utilisation d'une bibliothèque graphique lors du déploiement dans le langage Java.

Il est demandé de compléter ou modifier votre analyse en tenant compte de ces extensions.

Le dossier correspondant à la réalisation en Java doit être rendu au plus tard le 14/06/2014 à 12h.